**016-Структури. Enum**

**Дз**

Завдання 1

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Реалізуйте програму, яка буде приймати від користувача дату його народження і виводити кількість днів до його наступного дня народження.

Завдання 2

Вивчіть основні конструкції і поняття, розглянуті на уроці.

Завдання 3

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Створіть статичний клас з методом void Print (string str, int color), який виводить на екран рядок заданим кольором. Використовуючи перерахування, створіть набір квітів, доступних користувачеві. Введення рядка і вибір кольору надайте користувачеві.

Завдання 4

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Створіть перерахування, в якому будуть міститися посади співробітників як імена констант. Дайте кожній константі значення, що задає кількість годин, які повинен відпрацювати працівник за місяць.

Створіть клас Accauntant з методом bool AskForBonus (Post worker, int hours), що вирішує давати чи ні співробітнику премію. Якщо співробітник відпрацював більше годин в місяць, то йому належить премія.

Завдання 5

Зайдіть на сайт MSDN.

Використовуючи пошукові механізми MSDN, знайдіть самостійно опис теми по кожному прикладу, який був розглянутий на уроці, так, як це представлено нижче, в розділі «Рекомендовані ресурси», опису даного уроку. Збережіть посилання і дайте їм короткий опис.

Рекомендовані ресурси

MSDN: Упаковка-перетворення і розпакування-перетворення (Керівництво з програмування на C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/yz2be5wk.aspx

MSDN: Типи перерахувань enum (Керівництво з програмування на C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/cc138362.aspx

MSDN: DateTime - структура

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.datetime.aspx